

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji: **INF.03**
Numer zadania: **03**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **150** minut.

INF.03-03-22.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2022

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

UWAGA: katalog z rezultatami pracy oraz płytę należy opisać numerem, którym został podpisany arkusz, czyli numerem PESEL lub w przypadku jego braku numerem paszportu.

Wykonaj aplikację internetową portalu zawodów wędkarskich, wykorzystując pakiet XAMPP oraz edytor zaznaczający składnię.

Aby wykonać zadanie, należy zalogować się na konto Egzamin bez hasła. Na pulpicie znajduje się archiwum ZIP o nazwie *pliki3.zip* zabezpieczone hasłem: **ZaWodY7%**

Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** należy utworzyć folder. Jako nazwy folderu należy użyć numeru zdającego, którym został podpisany arkusz. Rozpakowane pliki należy umieścić w tym folderze. Po skończonej pracy wszystkie wyniki należy zapisać w tym folderze.

Operacje na bazie danych

Fragment bazy danych jest zgodny ze strukturą przedstawioną na obrazie 1. Tabela *Zawody_wedkarskie* jest połączona relacją z tabelą *Lowisko* (opisuje łowisko, gdzie będą się odbywać zawody) oraz tabelą *Karty_wedkarskie* (opisuje wędkarza, który wygrał zawody). Tabela *Lowisko* zawiera pole rodzaj, którego wartości oznaczają: 1 – morze, 2 – jezioro, 3 – rzeka, 4 – zalew, 5 – staw

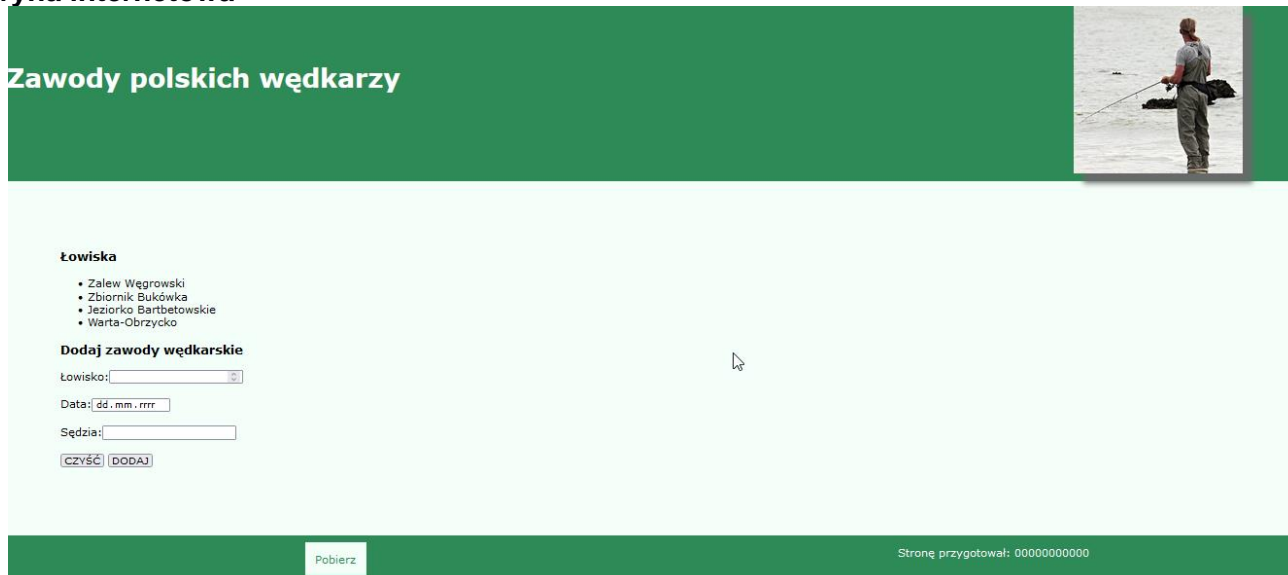


Obraz 1. Baza danych

Za pomocą narzędzia phpMyAdmin wykonaj operacje na bazie danych:

- Utwórz bazę danych o nazwie *wedkarstwo*
- Do bazy *wedkarstwo* zaimportuj tabele z pliku *baza.sql* z rozpakowanego archiwum
- Wykonaj zrzut ekranu po imporcie. Zrzut zapisz w formacie PNG i nazwij *import*. Nie kadruj zrzutu. Powinien on obejmować cały ekran monitora, z widocznym paskiem zadań. Na zrzucie powinny być widoczne elementy wskazujące na poprawnie wykonany import tabel
- Wykonaj zapytania SQL działające na bazie *wedkarstwo*. Zapytania zapisz w pliku *kwerendy.txt*. Wykonaj zrzuty ekranu przedstawiające wyniki działania kwerend. Zrzuty zapisz w formacie JPEG i nadaj im nazwy *kw1*, *kw2*, *kw3*, *kw4*. Zrzuty powinny obejmować cały ekran monitora z widocznym paskiem zadań
 - Zapytanie 1: wstawiające rekord do tabeli *zawody_wedkarskie* o wartościach: klucz główny nadawany automatycznie, *Karty_wedkarskie_id* - 2; *Lowisko_id* - 4; *data_zawodow* - „2021-09-28”; *sedzia* – Andrzej Nowak
 - Zapytanie 2: wybierające jedynie pola *id* oraz *data_zawodow* z tabeli *zawody_wedkarskie* dla sędziego Krzysztofa Dobrowolskiego
 - Zapytanie 3: wybierające jedynie pola *imie*, *nazwisko* i *punkty* z tabeli *karty_wedkarskie* dla zwycięzcy zawodów wędkarskich o identyfikatorze 4 (identyfikator dotyczy zawodów, a nie wędkarza), należy użyć relacji
 - Zapytanie 4: aktualizujące dane w tabeli *karty_wedkarskie*, wartość pola *punkty* dla rekordu o identyfikatorze 1 należy zwiększyć o 2

Witryna internetowa



Obraz 2. Witryna internetowa

Przygotowanie grafiki:

- Plik *zawody.jpg*, wypakowany z archiwum, należy odbić w taki sposób, aby osoba na grafice znajdowała się po prawej stronie, jak na obrazie 2 oraz przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego wysokość wynosiła dokładnie 250 px i zapisać pod tą samą nazwą

Cechy witryny:

- Składa się ze strony o nazwie *zawody.html* zapisanej w języku HTML 5 oraz skryptu *zgloszenie.php*. Poniższe wymagania dotyczą tylko pliku *zawody.html*
- Zadeklarowany język dla witryny: polski
- Jawnie zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Zawody wędkarskie”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl3.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: na górze dwa bloki: lewy i prawy, poniżej blok główny, na dole dwa bloki stopki. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2
- Zawartość bloku lewego: nagłówek pierwszego stopnia o treści „Zawody polskich wędkarzy”
- Zawartość bloku prawego: obraz *zawody.jpg* z tekstem alternatywnym o treści: „wędkowanie”
- Zawartość bloku głównego:
 - Nagłówek trzeciego stopnia o treści: „Łowiska”
 - Lista punktowana (nieuporządkowana) zawierająca elementy: Zalew Węgrowski, Zbiornik Bukówka, Jezioro Bartbetowskie, Warta-Obrzycko
 - Nagłówek trzeciego stopnia o treści: „Dodaj zawody wędkarskie”
 - Formularz wysyłający dane metodą bezpieczną do pliku *zgloszenie.php* zawierający pola:
 - Pole edycyjne typu numerycznego poprzedzone tekstem: „Łowisko: ”
 - Pole edycyjne umożliwiające wybranie daty z kalendarza, poprzedzone tekstem: „Data: ”
 - Pole edycyjne poprzedzone tekstem: „Sędzia: ”
 - Przycisk czyszczący zawartość formularza z etykietą „CZYŚĆ”
 - Przycisk wysyłający zawartość formularza z etykietą „DODAJ”
- Zawartość pierwszego bloku stopki: odnośnik do pliku *kwerendy.txt* o treści: „Pobierz”
- Zawartość drugiego bloku stopki: akapit (paragraf) o treści: „Stronę przygotował: ”, dalej wstawiony numer zdającego, którym został podpisany arkusz.

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS, działające na stronie *zawody.html*:

- Styl CSS zdefiniowany w całości w zewnętrznym pliku o nazwie *styl3.css*
- Domyślne formatowanie wszystkich selektorów: krój czcionki Verdana
- Wspólne dla bloku lewego i prawego: kolor tła SeaGreen, biały kolor czcionki, interlinia 150 px, wysokość 260 px, rozmiar czcionki 160%
- Dodatkowo dla bloku lewego: szerokość 75%
- Dodatkowo dla bloku prawego: szerokość 25%, wyrównanie tekstu do prawej strony
- Dla bloku głównego: kolor tła MintCream, marginesy wewnętrzne 80 px
- Wspólne dla obu stopek: kolor tła SeaGreen, biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 70 px, wyrównanie tekstu do środka
- Dla selektora kontrolki (przyciski i pola edycyjne): margines zewnętrzny dolny 20 px
- Dla selektora obrazu: cień o przesunięciu 15 px w obu osiach, rozmyciu 10 px i kolorze DimGray
- Dla selektora odnośnika: brak podkreślenia, kolor tła MintCream, kolor czcionki SeaGreen, marginesy wewnętrzne 15 px, interlinia 70 px

Uwaga: style CSS dla kontrolki, obrazu i odnośnika należy zdefiniować wyłącznie przy pomocy selektora dla danego znacznika. Jest to uwarunkowane projektem późniejszej rozbudowy witryny.

Skrypt połączenia z bazą

W tabeli 1 podano wybór funkcji PHP do obsługi bazy danych. Wymagania dotyczące skryptu:

- Napisany w języku PHP, w pliku *zgloszenie.php*
- Skrypt działa na danych przesłanych z formularza
- Skrypt łączy się z serwerem bazodanowym na *localhost*, użytkownik **root** bez hasła, baza danych o nazwie *wedkarstwo*
- Wysyła do bazy danych zapytanie 1, które w polu *Karty_wedkarskie_id* zawiera wartość 0, pozostałe wartości wypełnione są danymi z formularza
- Na końcu działania skrypt zamyka połączenie z serwerem.

Tabela 1. Wybór funkcji języka PHP do obsługi bazy MySQLi i MariaDB

Funkcje biblioteki mysql_i	Zwracana wartość
<code>mysqli_connect(serwer, uzytkownik, haslo, nazwa_bazy)</code>	id połączenia lub FALSE, gdy niepowodzenie
<code>mysqli_select_db(id_polaczenia, nazwa_bazy)</code>	TRUE/FALSE w zależności od stanu operacji
<code>mysqli_error(id_polaczenia)</code>	Tekst komunikatu błędu
<code>mysqli_close(id_polaczenia)</code>	TRUE/FALSE w zależności od stanu operacji
<code>mysqli_query(id_polaczenia, zapytanie)</code>	Wynik zapytania
<code>mysqli_fetch_row(wynik_zapytania)</code>	Tablica numeryczna odpowiadająca wierszowi zapytania
<code>mysqli_fetch_array(wynik_zapytania)</code>	Tablica zawierająca kolejny wiersz z podanych w wyniku zapytania lub FALSE, jeżeli nie ma więcej wierszy w wyniku zapytania
<code>mysqli_num_rows(wynik_zapytania)</code>	Liczba wierszy w podanym zapytaniu
<code>mysqli_num_fields(wynik_zapytania)</code>	Liczba kolumn w podanym zapytaniu

Składnia właściwości CSS *box-shadow*:

```
box-shadow: none|h-offset v-offset blur spread color |inset|initial|inherit;
```

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem, którym został podpisany arkusz.

Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem, którym został podpisany arkusz powinny znajdować się pliki: import.png, kw1.jpg, kw2.jpg, kw3.jpg, kw4.jpg, kwerendy.txt, przeglądarka.txt, styl3.css, zawody.html, zawody.jpg, zgloszenie.php, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- operacje na bazie danych,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt połączenia z bazą.

